Незакономерные кривые в инженерной геометрии и компьютерной графике

В.А. Короткий1

Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский уни-верситет) "ЮУрГУ (НИУ)"

¹ ORCID: 0000-0002-5266-4701, <u>ospolina@mail.ru</u>

<u>Аннотация</u>

Графически заданные незакономерные кривые встречаются в различных инженерных задачах. Чтобы использовать такую кривую в процессе проектирования, ее заменяют (аппроксимируют) какой-либо аналитической функцией.

В статье рассматривается традиционный подход, когда графически заданная кривая аппроксимируется кубическими сегментами Безье (с единичными весовыми коэффициентами), соединенными между собой с порядком гладкости G2 (с непрерывным изменением кривизны). Показано, что для плоского случая известное алгебраическое условие G2-гладкого соединения сегментов Безье сводится к решению обыкновенного квадратного уравнения. Получен алгоритм, позволяющий управлять формой плоской составной кривой Безье, не нарушая заданный порядок гладкости. Алгоритм отличается тем, что позволяет варьировать как направлениями касательных в стыковых точках, так и радиусами кривизны в конечных точках составной кривой. В частности, алгоритм позволяет найти уравнение плоского кубического сегмента Безье, заданного касательными и радиусами кривизны в своих конечных точках. Расчет координат управляющих точек такого сегмента сводится к решению системы двух квадратных уравнений или построению точек пересечения двух парабол.

Рассмотрена задача G2-гладкого сопряжения двух прямых, прямой линии и окружности, двух окружностей (с наперед заданными точками сопряжения). Представлен пример конструирования G2-гладкого замкнутого контура, касающегося заданных прямых и имеющего заданную кривизну в замыкающей точке. Выполнен эксперимент по аппроксимации физического сплайна составной кубической кривой Безье. Погрешность аппроксимации составила менее 2%.

Ключевые слова: составная кубическая кривая Безье, полином Бернштейна, физический сплайн, кривизна, аппроксимация, гладкость, степень свободы.

1. Введение

Графически заданные незакономерные кривые встречаются в различных инженерных задачах. Например, волнообразная кривая, произвольно начерченная архитектором, может стать основой проекта (рис. 1). Для практического применения такой кривой ее заменяют (с определенной степенью точности) некоторой закономерной кривой.



Рис. 1. Современный аэропорт

В современных САПР незакономерную кривую аппроксимируют NURBS-кривой, ставшей стандартным инструментом компьютерного моделирования [1]. Такой подход не всегда может удовлетворить конструктора. NURBS-кривая, несмотря на свою универсальность, не позволяет учесть некоторые локальные геометрические условия, наложенные на моделируемую линию (касательные в узловых точках, радиусы кривизны в конечных точках и др.). Например, средствами САПР Fusion 360 не удается построить кривую, гладко сопрягающую две заданные окружности с указанными на них точками сопряжения. Между тем, на множестве параметризованных кубических кривых эта задача может иметь четыре решения (см. п. 5).

Другой подход основан на использовании составной кривой, проходящей через характерные точки моделируемой линии и удовлетворяющей заданным условиям гладкости. В качестве сегментов составной кривой чаще всего применяют кубические кривые в форме Безье [2, 3] или Эрмита [4]. Выбор кубических кривых объясняется простотой и наглядностью их математического описания в сочетании с хорошей "гибкостью", достаточной для многих практических приложений. В частности, при использовании кубических сегментов Безье с единичными весовыми коэффициентами погрешность моделирования физического сплайна не превышает 2% (см. п. 6).

Основная проблема при формировании составной кривой заключается в обеспечении заданной степени гладкости. Будем полагать, что моделируемая незакономерная кривая имеет степень гладкости G^2 (непрерывное изменение кривизны). Русло реки, траектория движения летательного аппарата, гибкая металлическая линейка, эластики Эйлера [5] и другие естественные кривые по своей природе обладают гладкостью не менее G^2 . Даже движение карандаша по бумаге, как тела ненулевой массы, подчиняется второму закону Ньютона, согласно которому скачок вектора ускорения возможен только при скачкообразном изменении движущей силы. В этом случае говорят, что "рука дрогнула".

Гладкая стыковка сегментов может достигаться различными способами. В работе [3] для обеспечения заданной степени гладкости предлагается менять порядок соединяемых сегментов, что ведет к усложнению математической модели. В работе [4] используется упрощенный подход, когда в стыковой точке векторы первых производных принимаются совпадающими не только по направлению, но и по модулю. При этом утрачивается одна степень свободы.

Классический подход, предложенный П. Безье, основан на соединении сегментов одинакового порядка [2, стр. 169]. В монографии [6, стр. 152] получено векторное условие *G*²-гладкого соединения сегментов пространственной кубической кривой Безье. В предлагаемой статье показано, что для плоского случая это условие сводится к решению обыкновенного квадратного уравнения (см. п. 3).

Задача формирования плоского кубического сегмента Безье с наперед заданными касательными и радиусами кривизны на обоих концах также не может считаться вполне тривиальной. В [6, стр. 153] отмечается, что для построения такого сегмента нужно решить алгебраическое уравнение четвертой степени. В предлагаемой статье

показано, что в решении уравнения четвертой степени нет необходимости, так как поставленная задача сводится к поиску точек пересечения двух парабол (см. п. 5).

Научная новизна. Разработан графоаналитический алгоритм построения плоской составной *G*²-гладкой (всюду дважды дифференцируемой) кубической кривой Безье, проходящей через заданные опорные точки и касающейся в этих точках заданных прямых. Отличительная особенность алгоритма заключается в учете направления касательных векторов и радиусов кривизны в опорных и конечных точках конструируемой кривой. Разработан программный модуль, позволяющий в диалоговом режиме управлять формой составной кривой (с сохранением второго порядка гладкости в стыковых точках).

Актуальность работы обусловлена тем, что теория и практика формообразования составных параметризованных кривых, применяемых в техническом проектировании с середины 60-х годов 20 века, недостаточно отражена в российских научных изданиях и учебных пособиях по инженерной и компьютерной графике [7, 8, 9].

Практическая значимость. Предложенный в статье графоаналитический алгоритм позволяет конструировать *G*²-гладкую составную кубическую кривую Безье, имеющую в опорных точках заданные касательные, а в конечных точках – заданные касательные и заданные радиусы кривизны. Такие кривые применяются при моделировании разнообразных геометрических объектов и физических процессов, в частности, для аппроксимации незакономерных (графически заданных) кривых линий.

2. Постановка задачи

На плоскости зафиксирована незакономерная кривая, проходящая через опорные точки 0, 1, 2,..., *n*. В опорных точках отмечены касательные τ_0 , τ_1 , τ_2 ,..., τ_n . В конечных точках 0, *n* задана кривизна K_0 , K_n . Требуется сформировать G^2 -гладкую аппроксимирующую функцию, проходящую через данные точки, касающуюся данных прямых и имеющую заданную кривизну в конечных точках. Допустимая погрешность аппроксимации определяется конструктором. Как правило, она не должна превышать 1...2%.

Будем составлять искомую кривую из сегментов кубических кривых в форме Безье. Любой сегмент с номером i=1, 2, 3, ..., n вполне определен своей характеристической ломаной: начальной точкой i-1, конечной точкой i и управляющими точками Q_i , P_i . Например, первый сегмент 0-1 описывается параметрическими уравнениями Безье:

$$x(t) = (1-t)^{3} x_{0} + 3t(1-t)^{2} x_{Q1} + 3t^{2}(1-t)x_{P1} + t^{3} x_{1}$$

$$y(t) = (1-t)^{3} y_{0} + 3t(1-t)^{2} y_{Q1} + 3t^{2}(1-t)y_{P1} + t^{3} y_{1}$$
(1)

где $Q_1(x_{Q_1}, y_{Q_1})$, $P_1(x_{P_1}, y_{P_1})$ – управляющие точки, а точки $O(x_0, y_0)$, $1(x_1, y_1)$ – граничные точки сегмента Безье. Управляющие точки Q_1 , P_1 инцидентны касательным τ_0 , τ_1 . Параметр t меняется в диапазоне $t \in [0, 1]$. Вспомогательная декартова система координат xy на плоскости чертежа может быть указана произвольно. Положение управляющих точек определяется из условия непрерывности изменения кривизны в точках сопряжения соседних сегментов, а также из условия обеспечения наперед заданной кривизны в граничных точках 0, n.

Схема решения. Фиксируем форму какого-либо сегмента. Фиксация обеспечивается указанием характеристической ломаной. Номер фиксируемого сегмента и его характеристическую ломаную задает конструктор. Находим "левый" и "правый" сегменты, гладко соединенные с фиксированным сегментом. Слева и справа к полученным сегментам присоединяем новые сегменты, всякий раз обеспечивая условие непрерывности кривизны в точках сопряжения. При этом требуется многократно решать две локальные задачи.

Локальная задача 1. Найти управляющие точки плоского кубического сегмента Безье 1-2, гладко соединенного с фиксированным кубическим сегментом Безье 0-1. Сегменты 0-1 и 1-2 компланарны. В стыковой точке 1 оба сегмента должны иметь общую касательную τ_1 и общий радиус кривизны. Кроме этого, конструируемый сегмент 1-2 должен касаться в своей конечной точке 2 наперед заданной прямой τ_2 .

Основная проблема при решении задачи связана с обеспечением непрерывности кривизны в стыке сегментов. В случае применения параметризованных кубических кривых решение сводится к поиску корней квадратного уравнения (см. п. 3).

Покажем, что локальная задача 1 имеет ∞1 решений. Параметрические уравнения кубического сегмента Безье содержат восемь скалярных коэффициентов. Следовательно, сегмент имеет восемь степеней свободы. Координаты граничных точек сегмента зафиксированы. У конструируемого сегмента остаются 4 степени свободы. Управляющие точки должны быть инцидентны заданным касательным. требование отнимает у искомого сегмента еще две степени свободы. Две оставшиеся степени свободы позволяют конструктору указать радиусы кривизны в начальной и конечной точках сегмента. Но в условии задачи 1 зафиксирована кривизна только в стыковой точке 1, что поглощает лишь одну степень свободы. Следовательно, конструируемый сегмент сохраняет одну степень свободы. Таким образом, имеется ∞1 сегментов Безье, удовлетворяющих условию задачи 1, что позволяет управлять формой сегмента.

Локальная задача 2. Найти управляющие точки плоского кубического сегмента Безье, имеющего в своих конечных точках заданные касательные и заданные радиусы кривизны. Задача может иметь 0, 2 или 4 решения (см. п. 5). Если зафиксированы знаки кривизны в конечных точках, то задача не может иметь более одного решения.

3. Условие непрерывности кривизны в точке сопряжения сегментов Безье

Построение G^2 -гладкой составной кривой, проходящей через данные точки и касающейся в этих точках наперед заданных прямых, начинается с фиксации какоголибо сегмента. Будем полагать, что пользователь зафиксировал первый сегмент 0-1, представив его в виде параметризованной кривой $\mathbf{r}^{(1)}(t)$. Здесь и далее надстрочный индекс в скобках обозначает номер сегмента. Требуется присоединить к первому сегменту 0-1 второй сегмент 1-2, обеспечив равенство кривизны соединяемых сегментов в стыковой точке 1 и соприкосновение с заданными прямыми τ_1 , τ_2 в точках 1, 2.

Кривизна K параметрически заданной кривой $\mathbf{r}(t)$ определяется выражением

$$\mathbf{B}K = \frac{\dot{\mathbf{r}}(t) \times \ddot{\mathbf{r}}(t)}{\left| \dot{\mathbf{r}}(t) \right|^3},\tag{2}$$

где **В** – единичный вектор бинормали. Если рассматривается плоская кривая, то вектор **В** расположен перпендикулярно плоскости чертежа.

Из (2) следует, что условие равенства кривизны сегментов $\mathbf{r}^{(1)}(t)$ и $\mathbf{r}^{(2)}(t)$ в стыковой точке 1 имеет вид

$$\frac{\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)} \times \ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)}}{|\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)}|^{3}} = \frac{\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)} \times \ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)}}{|\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)}|^{3}}.$$
(3)

Запишем первые производные в виде

$$\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)} = w_{1}^{(1)}\mathbf{T}_{1}, \dot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)} = w_{1}^{(2)}\mathbf{T}_{1}$$
, (4)

где **T**₁ – общий касательный вектор, а величины $w_1^{(1)}$, $w_1^{(2)}$ – модули первых производных в стыковой точке 1 (подстрочный индекс здесь и далее обозначает номер точки). Подставляя выражения (4) в (3), получаем условие гладкости:

$$\mathbf{T}_{1} \times \ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)} = \mathbf{T}_{1} \times \ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)} \left(\frac{w_{1}^{(2)}}{w_{1}^{(1)}}\right)^{2}$$
(5)

Условие (5) будет выполнено, если

$$\ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)} = \ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)} \left(\frac{w_{1}^{(2)}}{w_{1}^{(1)}}\right)^{2}.$$

Но условие (5) будет выполнено также и в том случае, если к вектору $\ddot{\mathbf{r}}_1^{(2)}$ прибавить любой вектор, коллинеарный вектору \mathbf{T}_1 , например, вектор $\mu_1 \dot{\mathbf{r}}_1^{(1)}$, где μ_1 – произвольный скаляр [6, стр. 150]. Получаем условие гладкости

$$\ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)} = \ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)} \left(\frac{w_{1}^{(2)}}{w_{1}^{(1)}}\right)^{2} + \mu_{1} \dot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)}, \tag{6}$$

справедливое при любом значении μ_1 (как положительном, так и отрицательном). Варьируемый параметр μ_1 дает дополнительную степень свободы в системе построения G^2 -гладкой кривой.

3.1. Условие гладкости в форме Безье

Записав уравнение сегмента 0-1 в форме Фергюсона

$$\mathbf{r}^{(1)}(t) = \mathbf{r}_0(1 - 3t^2 + 2t^3) + \mathbf{r}_1(3t^2 - 2t^3) + \dot{\mathbf{r}}_0t(1 - t)^2 + \dot{\mathbf{r}}_1^{(1)}(-t^2 + t^3)$$

и дважды дифференцируя, получаем выражение для расчета второй производной в конце первого сегмента (при *t*=1):

$$\ddot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)} = 6\mathbf{r}_{0} - 6\mathbf{r}_{1} + 2w_{0}\mathbf{T}_{0} + 4w_{1}^{(1)}\mathbf{T}_{1},$$
(7)

где $w_0 \mathbf{T}_0 = \dot{\mathbf{r}}_0, w_1^{(1)} \mathbf{T}_1 = \dot{\mathbf{r}}_1^{(1)}$ – производные первого сегмента в его граничных точках 0, 1.

Аналогичным образом, записав уравнение второго сегмента 1-2 в виде

$$\mathbf{r}^{(2)}(t) = \mathbf{r}_1(1 - 3t^2 + 2t^3) + \mathbf{r}_2(3t^2 - 2t^3) + \dot{\mathbf{r}}_1^{(2)}t(1 - t)^2 + \dot{\mathbf{r}}_2(-t^2 + t^3)$$

и дважды дифференцируя, получаем выражение для расчета второй производной в начале второго сегмента (при t=0):

$$\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)} = -6\mathbf{r}_{1} + 6\mathbf{r}_{2} - 4w_{1}^{(2)}\mathbf{T}_{1} - 2w_{2}\mathbf{T}_{2}, \qquad (8)$$

где $w_1^{(2)}\mathbf{T}_1 = \dot{\mathbf{r}}_1^{(2)}, w_2\mathbf{T}_2 = \dot{\mathbf{r}}_2$ – векторные производные второго сегмента в граничных точках 1, 2.

Подставляя выражения (7), (8) в (6), получаем условие гладкого соединения сегментов 0-1 и 1-2:

$$3\mathbf{r}_{2} + 3\mathbf{r}_{1}(\lambda_{1}^{2} - 1) - 3\mathbf{r}_{0}\lambda_{1}^{2} = w_{0}\mathbf{T}_{0}\lambda_{1}^{2} + (2w_{1}^{(2)} + 2\lambda_{1}^{2}w_{1}^{(1)} + 0.5\mu_{1}w_{1}^{(1)})\mathbf{T}_{1} + w_{2}\mathbf{T}_{2}, \qquad (9)$$

где введено обозначение: $\lambda_1 = w_1^{(2)} / w_1^{(1)}$ (отношение модулей векторных производных $\dot{\mathbf{r}}_1^{(1)}, \dot{\mathbf{r}}_1^{(2)}$ в стыковой точке 1).

Для гладкого соединения сегментов не требуется обеспечивать непрерывность изменения модулей производных $\dot{\mathbf{r}}_{1}^{(1)}, \dot{\mathbf{r}}_{1}^{(2)}$ [6, с. 165]. Параметр λ_{1} может принимать любые положительные значения.

Чтобы записать условие гладкости (9) в форме Безье, учтем, что управляющие точки Q_1 , P_1 сегмента 0-1 и векторные производные $w_0 \mathbf{T}_0 = \dot{\mathbf{r}}_0$, $w_1^{(1)} \mathbf{T}_1 = \dot{\mathbf{r}}_1^{(1)}$ в конечных точках этого сегмента связаны соотношениями Безье (рис. 2):

$$\mathbf{q}_{1} = \mathbf{r}_{0} + \frac{1}{3} w_{0} \mathbf{T}_{0}, \quad \mathbf{p}_{1} = \mathbf{r}_{1} - \frac{1}{3} w_{1}^{(1)} \mathbf{T}_{1},$$
 (10)

где \mathbf{q}_1 , \mathbf{p}_1 – векторы, указывающие положение управляющих точек Q_1 , P_1 . Аналогичным образом, управляющие точки Q_2 , P_2 второго сегмента и производные $w_1^{(2)}\mathbf{T}_1 = \dot{\mathbf{r}}_1^{(2)}$, $w_2\mathbf{T}_2 = \dot{\mathbf{r}}_2$ в конечных точках этого сегмента связаны соотношениями:

$$\mathbf{q}_{2} = \mathbf{r}_{1} + \frac{1}{3} w_{1}^{(2)} \mathbf{T}_{1}, \quad \mathbf{p}_{2} = \mathbf{r}_{2} - \frac{1}{3} w_{2} \mathbf{T}_{2},$$
 (11)

где \mathbf{q}_2 , \mathbf{p}_2 – векторы, указывающие положение управляющих точек Q_2 , P_2 .



Рис. 2. Соединение сегментов Безье

Из (10) и (11) следует:

$$w_0 \mathbf{T}_0 = 3(\mathbf{q}_1 - \mathbf{r}_0), \ w_1^{(1)} \mathbf{T}_1 = 3(\mathbf{r}_1 - \mathbf{p}_1), \ w_1^{(2)} \mathbf{T}_1 = 3(\mathbf{q}_2 - \mathbf{r}_1), \ w_2 \mathbf{T}_2 = 3(\mathbf{r}_2 - \mathbf{p}_2).$$
(12)

Подставляя (12) в (9), получаем условие гладкости, в котором нет вектора \mathbf{r}_2 , указывающего положение конечной точки второго сегмента, так как слагаемые с участием этого вектора сокращаются:

$$\mathbf{p}_{2} = 2\mathbf{q}_{2} + \mathbf{q}_{1}\lambda_{1}^{2} - \mathbf{p}_{1}(2\lambda_{1}^{2} + 0.5\mu_{1}) + \mathbf{r}_{1}(\lambda_{1}^{2} + 0.5\mu_{1} - 1).$$
(13)

Согласно (12), управляющие векторы **p**1 и **q**2 взаимосвязаны:

$$\mathbf{q}_2 = (1 + \lambda_1)\mathbf{r}_1 - \lambda_1\mathbf{p}_1 \ . \tag{14}$$

Подставляя (14) в (13) (исключая вектор \mathbf{q}_2), получаем условие гладкого соединения сегментов 0-1 и 1-2 в форме Безье:

$$\mathbf{p}_{2} = [(1+\lambda_{1})^{2} + 0.5\mu_{1}]\mathbf{r}_{1} + \mathbf{q}_{1}\lambda_{1}^{2} - \mathbf{p}_{1}[2\lambda_{1}(\lambda_{1}+1) + 0.5\mu_{1}].$$
(15)

Здесь \mathbf{r}_1 – вектор, указывающий положение стыковой точки 1, \mathbf{q}_1 и \mathbf{p}_1 – векторы, указывающие положение управляющих точек Q_1 , P_1 первого (зафиксированного пользователем) сегмента 0-1, \mathbf{p}_2 – вектор, указывающий положение управляющей точки P_2 второго (конструируемого) сегмента 1-2 (см. рис. 2). Обращает на себя внимание то обстоятельство, что в условии (15) не требуется указывать ни положение начальной точки 0 первого сегмента, ни положение конечной точки 2 второго сегмента.

Таким образом, если вектор \mathbf{p}_2 , указывающий положение управляющей точки P_2 второго сегмента, удовлетворяет условию (15), то, независимо от положения точек 0 и 2, сегменты 0-1 и 1-2 будут иметь в точке стыка одинаковую кривизну (при зафиксированных векторах \mathbf{r}_1 , \mathbf{q}_1 , \mathbf{p}_1 и произвольно указанных значениях параметров λ_1 и μ_1). Положение управляющей точки Q_2 (вектор \mathbf{q}_2), согласно соотношению (14), функционально зависит только от λ_1 (при фиксированных векторах \mathbf{r}_1 и \mathbf{p}_1).

3.2. Решение локальной задачи 1

Рассмотрим условие (15) как параметрически заданную функцию, описывающую движение управляющей точки P_2 на плоскости чертежа (в зависимости от параметров λ_1 и μ_1). Заметим, что при фиксированном параметре μ_1 уравнение (15) описывает параболу, по которой движется точка P_2 . Для различных значений μ_1 получаем семейство парабол. Любая точка P_2 любой параболы удовлетворяет условию гладкости (15).

Согласно условию задачи, требуется найти точку P_2 , инцидентную наперед заданной касательной τ_2 (см. рис. 2). Положение точки P_2 , бегущей по параболе (15), определяется (при фиксированном μ_1 и фиксированных векторах \mathbf{r}_1 , \mathbf{q}_1 , \mathbf{p}_1) величиной параметра λ_1 . Следовательно, надо найти такое значение λ_1 , при котором точка P_2 попадает на касательную τ_2 . Иначе говоря, надо найти точки пересечения прямой τ_2 и параболы (15).

Раскладывая векторное уравнение (15) по осям координат x, y и присваивая параметру μ_1 произвольное значение, получаем параметрическое уравнение параболы, где λ_1 играет роль независимого параметра:

$$x_{P2} = \lambda_1^2 (x_1 + x_{Q1} - 2x_{P1}) + 2\lambda_1 (x_1 - x_{P1}) + x_1 + 0.5\mu_1 (x_1 - x_{P1})$$

$$y_{P2} = \lambda_1^2 (y_1 + y_{Q1} - 2y_{P1}) + 2\lambda_1 (y_1 - y_{P1}) + y_1 + 0.5\mu_1 (y_1 - y_{P1}).$$
(16)

Здесь (x_1 , y_1), (x_{Q_1} , y_{Q_1}), (x_{P_1} , y_{P_1}) – координаты стыковой точки 1 и управляющих точек Q_1 , P_1 фиксированного сегмента 0-1. При изменении параметра μ_1 получаем семейство парабол.

Уравнение касательной τ_2 , проходящей через точку $2(x_2, y_2)$ и наклоненной к оси *х* под углом δ_2 , имеет вид:

$$y = tg\delta_2(x - x_2) + y_2.$$

Управляющая точка P_2 конструируемого сегмента 1-2 должна быть инцидентна касательной τ_2 , следовательно, координаты x_{P_2} , y_{P_2} точки P_2 должны удовлетворять уравнению

$$y_{P2} = tg\delta_2(x_{P2} - x_2) + y_2.$$
(17)

Фиксируя в уравнении (16) параметр μ_1 (выделяя одну параболу из семейства парабол) и подставляя (16) в (17), после алгебраических преобразований получаем квадратное уравнение относительно λ_1 :

$$\alpha_1 \lambda_1^2 + 2\beta_1 \lambda_1 + \gamma_1 = 0, \tag{18}$$

где

$$\alpha_{1} = y_{1} - 2y_{P_{1}} + y_{Q_{1}} - tg\delta_{2}(x_{1} + x_{Q_{1}} - 2x_{P_{1}});$$

$$\beta_{1} = y_{1} - y_{P_{1}} - tg\delta_{2}(x_{1} - x_{P_{1}});$$

$$\gamma_{1} = y_{1} - y_{2} - tg\delta_{2}(x_{1} - x_{2}) + 0.5\beta_{1}\mu_{1}.$$
(19)

Найденное из (18) значение λ_1 обеспечивает выполнение условия гладкости (15) и принадлежность точки P_2 наперед заданной касательной τ_2 .

В отличие от обобщенного условия гладкости (15), в котором нет информации ни о конечной точке 2 конструируемого сегмента 1-2, ни о касательной в точке 2, в уравнение (18) включены все граничные условия. Поэтому значение параметра λ_1 , найденное из уравнения (18), позволяет рассчитать, согласно (16), координаты управляющей точки $P_2 \in \tau_2$, обеспечивающей гладкое сопряжение сегментов. Координаты другой управляющей точки $Q_2 \in \tau_1$ конструируемого сегмента вычисляются по скалярным формулам

$$\begin{aligned} x_{Q2} &= (1 + \lambda_1) x_1 - \lambda_1 x_{P1}, \\ y_{O2} &= (1 + \lambda_1) y_1 - \lambda_1 y_{P1}, \end{aligned}$$
(20)

эквивалентным векторному уравнению (14).

Заметим, что в уравнении (18) имеются две функционально связанные переменные λ_1 и μ_1 . Как отмечалось ранее, параметр μ_1 может быть задан произвольно. Тогда из (18) находим значение параметра λ_1 как функцию параметра μ_1 :

$$\lambda_{1} = \frac{-\beta_{1} \pm \sqrt{(D_{0} - D_{M} \mu_{1})}}{\alpha_{1}}, \qquad (21)$$

где $D_0 = \beta_1^2 - \alpha_1 [y_1 - y_2 - tg \delta_2 (x_1 - x_{P1})], D_M = 0.5 \beta_1 \alpha_1$. Коэффициенты α_1 , β_1 вычисляются согласно (19).

Но можно поступить иначе: в качестве независимой переменной принять величину λ_1 , а параметр μ_1 полагать функционально зависящим от λ_1 . Тогда из (21) получаем:

$$\mu_{1} = \frac{D_{0} - (\alpha_{1}\lambda_{1} + \beta_{1})^{2}}{D_{M}}.$$
(22)

Очевидно, уравнения (21) и (22) эквивалентны. Произвольно задавая параметр μ_1 , вычисляем, согласно (21), величину параметра λ_1 . И наоборот, произвольно задавая параметр λ_1 , вычисляем, согласно (22), величину параметра μ_1 .

Подставляя найденную тем или иным способом пару μ_1 , λ_1 в уравнения (16) и (20), вычисляем координаты управляющих точек P_1 , Q_1 конструируемого сегмента 1-2. Локальная задача 1 решена.

3.3. Программная реализация

На экране компьютера представлена некоторая незакономерная (графически заданная) кривая. На кривой отмечены точки 0, 1, 2, ... и зафиксированы касательные в этих точках τ_0 , τ_1 , τ_2 , ... Требуется найти составную кубическую кривую Безье, проходящую через данные точки и касающуюся данных прямых. Следуя П. Безье [2, стр. 106], будем называть эту кривую аппроксимирующей кривой, несмотря на то, что она должна пройти строго через указанные точки.

Шаг 1. Перемещая управляющие точки Q_1 , P_1 по касательным τ_0 , τ_1 и вычерчивая сегмент Безье (1) для каждого сочетания { Q_1 , P_1 }, добиваемся удовлетворительного совпадения сегмента Безье с участком 0-1 графически заданной кривой.

Шаг 2. Произвольно задаем параметр λ_1 , фиксируя тем самым управляющую точку Q_2 на касательной τ_1 (см. рис. 2):

$$\lambda_1 = \frac{w_1^{(2)}}{w_1^{(1)}} = \frac{|1 - Q_2|}{|1 - P_1|}.$$

Используя выражения (20), вычисляем координаты управляющей точки Q₂:

$$x_{Q2} = (1 + \lambda_1) x_1 - \lambda_1 x_{P1},$$

$$y_{Q2} = (1 + \lambda_1) y_1 - \lambda_1 y_{P1}.$$

Примечание к шагу 2. Вместо указания числового значения параметра λ_1 конструктор может произвольно отметить на касательной τ_1 управляющую точку Q_2 , после чего вычислить λ_1 .

Шаг 3. Согласно (22), вычисляем параметр µ1:

$$\mu_{1} = \frac{D_{0} - (\alpha_{1}\lambda_{1} + \beta_{1})^{2}}{D_{M}}.$$

Шаг 4. Вычисляем координаты управляющей точки $P_2 \in \tau_2$, положение которой, согласно (16), функционально зависит от λ_1 и μ_1 :

$$\begin{aligned} x_{P2} &= \lambda_1^2 (x_1 + x_{Q1} - 2x_{P1}) + 2\lambda_1 (x_1 - x_{P1}) + x_1 + 0.5\mu_1 (x_1 - x_{P1}) \\ y_{P2} &= \lambda_1^2 (y_1 + y_{Q1} - 2y_{P1}) + 2\lambda_1 (y_1 - y_{P1}) + y_1 + 0.5\mu_1 (y_1 - y_{P1}). \end{aligned}$$

Шаг 5. Вычисляем двумерный массив точек сегмента Безье 1-2, задавая значения параметра t в диапазоне $t \in [0, 1]$:

$$x(t) = (1-t)^{3} x_{1} + 3t(1-t)^{2} x_{Q2} + 3t^{2}(1-t)x_{P2} + t^{3} x_{2}$$

$$y(t) = (1-t)^{3} y_{1} + 3t(1-t)^{2} y_{Q2} + 3t^{2}(1-t)y_{P2} + t^{3} y_{2}.$$

Результат: получен сегмент Безье, проходящий через точки 1, 2 и касающийся в этих точках прямых τ_1 , τ_2 . В стыковой точке 1 полученный сегмент имеет тот же самый радиус кривизны, что и сегмент 0-1.

Если достигнута удовлетворительная точность аппроксимации участка 1-2, переходим к моделированию следующего участка. Если точность аппроксимации не удовлетворяет конструктора, изменяем положение точки $Q_2 \in \tau_1$ и повторяем шаги 2...5. Диалог продолжается до достижения заданной точности аппроксимации на участке 1-2.

Примечание. Указывая различные положения управляющей точки $Q_2 \in \tau_1$, получаем ∞^1 сегментов Безье, удовлетворяющих условию локальной задачи 1. Это происходит благодаря присутствию варьируемого параметра μ_1 в условии гладкости (15). Пренебрежение этим параметром приводит к утрате вариативности: при μ_1 =0 уравнение (15) имеет единственное решение (или не имеет решения). В результате теряется возможность управления формой конструируемого сегмента.

Пример 1 (управление формой сегмента Безье). Пусть кубический сегмент Безье 0-1 зафиксирован указанием управляющих точек Q_1 , P_1 на касательных τ_0 , τ_1 (рис. 3). Требуется найти кубический сегмент 1-2, обеспечивающий гладкость G^2 в стыковой точке 1 и касающийся прямой τ_2 в своей конечной точке 2.



Рис. 3. Управление формой сегмента Безье

Присваиваем параметру λ_1 какое-либо значение, например, λ_1 =4. Вычисляем координаты (20) управляющей точки Q_2 сегмента 1-2. Вычисляем значение (22) параметра μ_1 . Вычисляем координаты (16) управляющей точки P_2 сегмента 1-2. Результат: найден сегмент Безье, удовлетворяющий заданным граничным условиям. В стыковой точке 1 сегменты 0-1 и 1-2 имеют одинаковый радиус кривизны.

Присваивая параметру λ_1 различные значения (λ_1 =4.0, 4.2, 4.5), получаем сегменты Безье 1-2 различной формы, но с одинаковой кривизной в стыковой точке 1 (см. рис. 3).

4. Свойства кубической кривой Безье

Запишем уравнение кривой Безье АВ в проекциях на оси x, y:

$$x(t) = (1-t)^{3} x_{A} + 3t(1-t)^{2} x_{Q} + 3t^{2}(1-t)x_{P} + t^{3} x_{B}$$

$$y(t) = (1-t)^{3} y_{A} + 3t(1-t)^{2} y_{Q} + 3t^{2}(1-t)y_{P} + t^{3} y_{B},$$
(23)

В зависимости от положения точки $X = \tau_A \cap \tau_B$ и управляющих точек $Q \in \tau_A, P \in \tau_B$ получаем кривые, форма которых существенно различается (рис. 4).



Рис. 4. Типы кубических кривых Безье

Дополнительно рассмотрим два частных случая: 1) касательные τ_A , τ_B в конечных точках сегмента *AB* параллельны друг другу; 2) одна из управляющих точек (*Q* или *P*) совпадает с точкой *X* пересечения касательных ($X = \tau_A \cap \tau_B$).

Теорема 1. Если касательные τ_A , τ_B в конечных точках сегмента Безье *AB* параллельны друг другу, то кривизна сегмента в точке *A* определяется только положением управляющей точки $Q \in \tau_A$ (не зависит от положения управляющей точки $P \in \tau_B$). Аналогичным образом, в силу симметрии сегмента Безье, его кривизна в точке *B* не зависит от положения управляющей точки $Q \in \tau_A$, а определяется только положением точки $P \in \tau_B$.

Доказательство. Кривизна сегмента (23) в его начальной точке *А* вычисляется по формуле

$$K_{A} = \frac{\dot{x}_{A}\ddot{y}_{A} - \ddot{x}_{A}\dot{y}_{A}}{(\dot{x}_{A}^{2} + \dot{y}_{A}^{2})^{3/2}}.$$
(24)

Требуется показать, что при $\tau_A || \tau_B$ кривизна K_A не зависит от положения точки $P(x_P, y_P)$.

Дифференцируя (23) по параметру *t* и подставляя *t*=0, получаем:

$$\dot{x}_{A} = 3(x_{Q} - x_{A}); \quad \ddot{x}_{A} = 6(x_{A} - 2x_{Q} + x_{P})$$

$$\dot{y}_{A} = 3(y_{Q} - y_{A}); \quad \ddot{y}_{A} = 6(y_{A} - 2y_{Q} + y_{P})$$
(25)

Согласно (25), знаменатель выражения (24) не зависит от координат x_P , y_P управляющей точки P. Достаточно показать, что числитель этого выражения также не зависит от координат точки P. Подставляя (25) в (24) и выполняя некоторые алгебраические преобразования, получаем выражение для числителя Y (без учета постоянного коэффициента):

$$Y = x_{P}(y_{A} - y_{Q}) - y_{P}(x_{A} - x_{Q}) + x_{A}y_{Q} - y_{A}x_{Q}$$
(26)

Первые два слагаемых этого выражения, содержащие координаты точки *P*, взаимно сокращаются, поскольку, вследствие параллельности касательных, справедливо равенство $y_P / x_P = (y_O - y_A) / (x_O - x_A)$.

Таким образом, как знаменатель, так и числитель выражения (24) не зависят от координат точки P, что и требовалось доказать. В частности, сегменты Безье r, r', r'' с общей управляющей точкой Q и различными управляющими точками P, P', P'', несмотря на различную форму, имеют в точке A одну и ту же кривизну (рис. 4, д).

Теорема 2. Если вершины A, Q, P характеристической ломаной AQPB сегмента Безье коллинеарны, то, независимо от положения точки B, кривизна сегмента AB в точке A равна нулю (рис. 5, слева). Аналогичным образом, если вершины B, Q, P расположены коллинеарно, то, независимо от положения точки A, кривизна сегмента AB в точке B равна нулю (рис. 5, справа).

Доказательство. Пусть точки *A*, *Q*, *P* коллинеарны (инцидентны касательной τ_A). Уравнение касательной τ_A имеет вид $y = tg \delta_A (x - x_A) + y_A$, следовательно

$$y_Q = tg\delta_A(x_Q - x_A) + y_A, \quad y_P = tg\delta_A(x_P - x_A) + y_A.$$

Подставляя y_Q , y_P в (25), находим производные \dot{x}_A , \ddot{x}_A , \dot{y}_A , \ddot{y}_A . Подставляя их в выражение (24), убеждаемся, что числитель этого выражения равен нулю. Аналогично доказывается вторая часть теоремы.



Рис. 5. К теореме 2

Следствие из теоремы 2. Если управляющие точки *Q*, *P* характеристической ломаной *AQPB* сегмента Безье совпадают, то кривизна сегмента в концевых точках *A*, *B* равна нулю (рис. 4, е).

Следствие из теоремы 2 позволяет конструировать *G*²-гладкую составную кривую с нулевой кривизной в стыковых точках: надо всего лишь совместить управляющие точки сегментов с точками пересечения касательных в конечных точках этих сегментов.

Пример 2 (гладкое сопряжение прямых линий кубическими кривыми). Через точки 0, 1, 2, 3 требуется провести G^2 -гладкую составную кривую, касающуюся в этих точках наперед заданных прямых τ_0 , τ_1 , τ_2 , τ_3 (рис. 6).



Рис. 6. Составная кривая с нулевой кривизной в стыковых точках

Совмещаем управляющие точки P_1 , Q_1 первого сегмента 0-1 с точкой $X_1 = \tau_0 \cap \tau_1$. Точно так же совмещаем управляющие точки P_2 , Q_2 второго сегмента 1-2 с точкой $X_2 = \tau_1 \cap \tau_2$, и так далее. Получаем кривую, состоящую из кубических сегментов Безье с нулевой кривизной в стыковых точках, наиболее плотно из всех возможных G^2 -кривых прилегающую к своей характеристической ломаной.

В заключение раздела 4 отметим "инволюционное" свойство кубической кривой Безье: при переименовании опорных точек $A \leftrightarrow B$ с одновременным переименованием управляющих точек $Q \leftrightarrow P$ форма сегмента Безье *AB* не меняется. Это непосредственно следует из рассмотрения структуры уравнения (23), с учетом того, что при любом значении $t \in [0, 1]$ полином Бернштейна $(1-t)^3 + 3t(1-t)^2 + 3t^2(1-t) + t^3$ равен единице.

5. Кубический сегмент Безье с заданной кривизной в конечных точках (решение локальной задачи 2)

Напомним условие локальной задачи 2 (см. п. 2): построить сегмент Безье 0-1, задав направления касательных τ_0 , τ_1 и значения кривизны K_0 , K_1 в конечных точках 0, 1. Будем искать решение в форме (1):

$$x(t) = (1-t)^{3} x_{0} + 3t(1-t)^{2} x_{Q} + 3t^{2}(1-t)x_{P} + t^{3} x_{1}$$

$$y(t) = (1-t)^{3} y_{0} + 3t(1-t)^{2} y_{Q} + 3t^{2}(1-t)y_{P} + t^{3} y_{1}.$$

Управляющие точки $Q(x_Q, y_Q)$, $P(x_P, y_P)$ должны быть определены из условий инцидентности $Q \in \tau_0$, $P \in \tau_1$ и из условий равенства кривизны на концах сегмента значениям K_0 , K_1 .

Кривизна плоской кривой, заданной в явном виде y=y(x), вычисляется по формуле

$$K = \frac{y_x''}{\left(1 + {y_x'}^2\right)^{3/2}}$$
(27)

Значения $(y'_x)_0 = d_0$ и $(y'_x)_1 = d_1$ известны (равны тангенсам d_0 , d_1 углов наклона касательных τ_0 , τ_1 к оси x), поэтому из (27) могут быть найдены значения вторых производных $\eta_0 = (y''_x)_0$, $\eta_1 = (y''_x)_1$ в конечных точках конструируемого сегмента.

Согласно известным правилам дифференцирования сложной функции, имеем:

$$d_0 = (y'_x)_0 = \frac{\dot{y}_0}{\dot{x}_0}, \quad d_1 = (y'_x)_1 = \frac{\dot{y}_1}{\dot{x}_1},$$
 (28)

$$\eta_0 = (y''_x)_0 = \frac{\dot{x}_0 \ddot{y}_0 - \ddot{x}_0 \dot{y}_0}{(\dot{x}_0)^3}, \quad \eta_1 = (y''_x)_1 = \frac{\dot{x}_1 \ddot{y}_1 - \ddot{x}_1 \dot{y}_1}{(\dot{x}_1)^3}.$$
(29)

Подставляя (28) в (29), получаем:

$$\ddot{y}_0 - d_0 \ddot{x}_0 = \eta_0 \dot{x}_0^2, \quad \ddot{y}_1 - d_1 \ddot{x}_1 = \eta_1 \dot{x}_1^2 .$$
(30)

Дифференцируем (1) по параметру *t*:

$$\begin{aligned} \dot{x}_0 &= 3(x_Q - x_0), \quad \dot{y}_0 = 3(y_Q - y_0), \\ \dot{x}_1 &= 3(x_1 - x_P), \quad \dot{y}_1 = 3(y_1 - y_P), \\ \ddot{x}_0 &= 6(x_0 - 2x_Q + x_P), \quad \ddot{y}_0 = 6(y_0 - 2y_Q + y_P), \\ \ddot{x}_1 &= 6(x_Q - 2x_P + x_1), \quad \ddot{y}_1 = 6(y_Q - 2y_P + y_1). \end{aligned}$$
(31)

Подставляя (31) в (30), получаем:

$$3\eta_0(x_Q - x_0)^2 = 2(y_0 - 2y_Q + y_P) - 2d_0(x_0 - 2x_Q + x_P),$$

$$3\eta_1(x_1 - x_P)^2 = 2(y_Q - 2y_P + y_1) - 2d_1(x_Q - 2x_P + x_1).$$
(32)

В уравнения (32) входят неизвестные величины x_Q , y_Q , x_P , y_P . Учитывая, что $Q \in \tau_0$, $P \in \tau_1$, запишем:

$$y_Q - y_0 = d_0(x_Q - x_0), \quad y_1 - y_P = d_1(x_1 - x_P).$$
 (33)

Подставляя (33) в (32), исключаем неизвестные y_Q , y_P . После алгебраических преобразований получаем систему явных уравнений относительно неизвестных x_P , x_Q :

$$2x_{P}(d_{1}-d_{0}) = 3\eta_{0}x_{Q}^{2} - 6\eta_{0}x_{0}x_{Q} + \psi_{P},$$

$$2x_{Q}(d_{0}-d_{1}) = 3\eta_{1}x_{P}^{2} - 6\eta_{1}x_{1}x_{P} + \psi_{Q},$$
(34)

где ψ_P , ψ_Q – постоянные коэффициенты:

$$\psi_P = 3\eta_0 x_0^2 + 2(y_0 - y_1) + 2(d_1 x_1 - d_0 x_0),$$

$$\psi_Q = 3\eta_1 x_1^2 + 2(y_1 - y_0) + 2(d_0 x_0 - d_1 x_1).$$

Решая уравнения (34) относительно x_P , x_Q и учитывая (33), находим координаты управляющих точек $Q(x_Q, y_Q)$, $P(x_P, y_P)$ сегмента Безье с заданной кривизной K_0 , K_1 в конечных точках.

Нелинейная система уравнений (34) может быть решена графически. Начертим параболу $x_P=f(x_Q)$ (первое уравнение) и параболу $x_Q=g(x_P)$ (второе уравнение). В точках пересечения парабол $f \cap g$ получаем значения неизвестных x_Q , x_P . Согласно (33), вычисляем значения y_Q , y_P . Управляющие точки определены.

Примечание. Пересекаясь в четырех точках, параболы дают четыре решения системы уравнений (34) (четыре варианта характеристической ломаной). Все четыре варианта индуцируют сегменты Безье с одним и тем же модулем кривизны $|K_0|$ в начальной точке сегмента, и одним и тем же модулем кривизны $|K_1|$ в конечной точке. При этом только один вариант соответствует наперед заданным знакам кривизны на концах конструируемого сегмента.

Пример 3 (сопряжение двух окружностей). Требуется построить кубическую кривую Безье, гладко соединяющую две заданные окружности с радиусами R_A , R_B . На окружностях указаны точки сопряжения A, B (рис. 7).

Начертив, согласно (34), параболы $x_P=f(x_Q)$ и $x_Q=g(x_P)$, отмечаем точки их пересечения 1, 2, 3, 4. Получаем четыре решения системы уравнений (34). Каждому решению соответствует кубический сегмент Безье с заданными радиусами кривизны R_A , R_B в граничных точках A, B. На рис. 7 показано построение управляющих точек Q_1 , P_1 кубического сегмента № 1, соответствующего точке 1 пересечения парабол.



Рис. 7. Сопряжение двух окружностей

Пример 4 (сопряжение прямой линии и окружности). Указано направление T_A прямой линии, проходящей через точку *A*. На окружности R_B указана точка *B* (рис. 8). Требуется сконструировать переходную кривую *AB*, гладко (без скачков кривизны) соединяющую прямую линию и окружность.



Рис. 8. Сопряжение окружности и прямой линии

Кривизна переходной кривой в точке A должна быть равна нулю. Следовательно, согласно теореме 2, управляющая точка P искомой кривой должна совпадать с точкой пересечения направлений \mathbf{T}_A , \mathbf{T}_B . Здесь \mathbf{T}_B – вектор, касающийся окружности R_B в точке B.

Подставляя $\eta_0 = \eta_A = 0$ в первое уравнение (34), получаем вырожденную параболу x_P =const. Подставляя расчетное значение $\eta_1 = |\eta_B|$ во второе уравнение (34), получаем две параболы $x_Q = F(x_P)$ и $x_Q = F'(x_P)$. Отмечаем точки *U*, *U*' пересечения парабол с прямой линией x_P =const. Получаем характеристические ломаные (*A*-*Q*-*P*-*B*) и (*A*-*Q*'-*P*'-*B*), которым соответствуют сегменты Безье №1 и №2. Условию задачи удовлетворяет сегмент №1.

Пример 5 (замкнутый *G*²**-гладкий контур)**. Требуется сформировать гладкий замкнутый контур, касающийся сторон квадрата в точках 0, 1, 2, 3. В точке 0 задан радиус кривизны.

Задача имеет множество решений. Используя составную кубическую кривую Безье, можем получить как симметричные (рис. 9, а, б), так и несимметричные (рис. 9, в, г) замкнутые G^2 -гладкие контуры, удовлетворяющие условиям задачи. При построении контуров использованы алгоритмы решения локальных задач 1 и 2.



Рис. 9. Замкнутый G2-гладкий контур (варианты)

6. Моделирование физического сплайна (эксперимент)

Физическим сплайном называют линию, образованную осью упругого стержня, проходящего через наперед заданные точки. Предполагается, что размеры поперечного сечения стержня весьма малы по сравнению с длиной и радиусом кривизны его оси. Пример такого сплайна – упругая металлическая линейка. Проходя через заданные на плоскости точки, линейка естественным образом приобретает форму, характеризующуюся минимальной энергией внутренних напряжений и минимальной средней кривизной. Теоретическое уравнение физического сплайна может быть найдено лишь при условии малых прогибов (малых отклонений от прямой линии). В этом случае физический сплайн удовлетворительно описывается составной кусочно-кубической полиномиальной кривой второй степени гладкости [10]. Для больших прогибов решение принципиально усложняется. Согласно [6], оно сводится к вариационной задаче, не имеющей элементарного решения. Поэтому моделирование физического сплайна с большими прогибами целесообразно выполнять экспериментально, с последующей аппроксимацией полученной кривой.

Простейший физический сплайн. Через точки *А*, *В*, *С* проходит физический сплайн (рис. 10, слева). Такой "трехточечный" сплайн со свободными концами может быть назван простейшим физическим сплайном. Требуется найти аналитическую функцию, дающую удовлетворительное приближение к упругой линии простейшего сплайна.

Искомая функция должна удовлетворять трем группам локальных условий: инцидентность опорным точкам A, B, C; касание прямых τ_A , τ_B , τ_C ; нулевая кривизна в точках A, C. Задача не может быть решена с помощью стандартной NURBS – кривой, не позволяющей учитывать наперед заданные локальные геометрические характеристики моделируемой линии. Эластики Эйлера также неприменимы, так как отсутствует осевое усилие, действующее на упругий элемент [5].

Будем искать решение в форме составной *G*²-гладкой кубической кривой Безье. Разбиваем упругую линию на участки *АВ* и *BC*, каждый из которых заменяем кубическим сегментом Безье.

Чтобы обеспечить нулевую кривизну в точке A, совмещаем управляющую точку P_1 сегмента AB с точкой пересечения касательных τ_A , τ_B (см. теорему 2). Перемещая управляющую точку Q_1 по касательной τ_A , добиваемся требуемой точности аппроксимации участка AB.

Чтобы обеспечить нулевую кривизну в точке *C*, совмещаем управляющую точку Q_2 с точкой пересечения касательных τ_B , τ_C (см. теорему 2). Вычисляем значение параметра λ_B (см. п. 3.3):

$$\lambda_B = rac{w_B^{(2)}}{w_B^{(1)}} = rac{\mid B - Q_2 \mid}{\mid B - P_1 \mid} \; .$$

По формуле (22) находим значение параметра μ , при котором выполняется условие (18) гладкого соединения сегментов *AB* и *DC*. Подставляя найденные значения λ_B и μ в (16), получаем координаты управляющей точки *P*₂. Управляющие точки сегмента *BC* полностью определены. Составная кубическая кривая *AB*+*BC* удовлетворяет всем граничным условиям. Погрешность аппроксимации не превышает 1,5% (рис. 10, справа).



Рис. 10. Простейший физический сплайн: фото (слева) и аппроксимация (справа)

Физический сплайн общего вида. Через опорные точки 0, 1, ..., 4 проходит упругий элемент со свободными концами. В опорных точках отмечаем касательные τ_0 ,

..., τ_4 (рис. 11, слева). Требуется найти G^2 -гладкую аппроксимирующую функцию, проходящую через точки 0, 1, ..., 4 и касающуюся прямых τ_0 , ..., τ_4 . Кривизна аппроксимирующей функции в конечных точках 0 и 4 должна быть равна нулю. Будем искать решение в виде кривой, составленной из четырех кубических сегментов Безье.

Первый сегмент. Управляющую точку P_1 первого сегмента 0-1 совмещаем с точкой пересечения касательных τ_0 , τ_1 . Результат: кривизна сегмента 0-1 в начальной точке равна нулю (см. теорему 2). Перемещая управляющую точку Q_1 по касательной τ_0 , добиваемся удовлетворительной аппроксимации первого участка физического сплайна.

Второй сегмент. Указав управляющую точку $Q_2 \in \tau_1$, находим управляющую точку $P_2 \in \tau_2$. Положение точки P_2 функционально зависит от положения точки Q_2 (смотри п. 3.3). Перемещая точку Q_2 по касательной τ_1 , добиваемся удовлетворительной аппроксимации второго участка физического сплайна.

Третий сегмент. Указав управляющую точку $Q_3 \in \tau_2$, находим управляющую точку $P_3 \in \tau_3$. Положение точки P_3 функционально зависит от положения точки Q_3 . Перемещая точку Q_3 по касательной τ_2 , добиваемся удовлетворительной аппроксимации третьего участка физического сплайна.

Четвертый сегмент. Управляющую точку Q_4 совмещаем с точкой пересечения касательных τ_3 , τ_4 . Результат: кривизна сегмента Безье 3-4 в конечной точке 4 равна нулю (см. теорему 2). Кривизна на концах четвертого сегмента зафиксирована, поэтому его формой управлять невозможно (смотри п. 5). Тем не менее, сегмент Безье 3-4 удовлетворительно аппроксимирует четвертый участок физического сплайна. Погрешность аппроксимации менее 2% (рис. 11, справа).



Рис. 11. Аппроксимация физического сплайна общего вида (фото и чертеж)

7. Заключение

Плоские графически заданные незакономерные кривые встречаются в различных инженерных задачах. Чтобы использовать такую кривую в процессе проектирования, ее необходимо с заданной точностью аппроксимировать какой-либо достаточно простой аналитической функцией (или набором таких функций, соединенных между собой с определенной степенью гладкости). Компромисс между точностью и простотой математического описания может быть достигнут за счет применения составных кубических кривых Безье. Практическое применение таких кривых затрудняется отсутствием в технической литературе алгоритмов расчета координат управляющих точек сегментов Безье с учетом наперед заданных локальных характеристик конструируемой кривой (таких, как касательные и кривизна в узловых и конечных точках).

В статье предлагается алгебраический алгоритм (п. 3.2, локальная задача 1) и программный модуль (п. 3.3, программная реализация), позволяющие определять координаты управляющих точек соединяемых сегментов Безье и управлять формой сегментов, не нарушая порядок гладкости *G*² в стыковых точках. Показано, что решение задачи гладкой стыковки сводится к решению квадратного уравнения (18).

Составлен графоаналитический алгоритм построения плоского кубического сегмента Безье, заданного значениями первой и второй производных на концах сегмента (п. 5, локальная задача 2). Поиск управляющих точек такого сегмента сводится к решению системы двух квадратных уравнений (34) или к определению координат точек пересечения двух начерченных парабол. Разработанные

алгоритмы использованы для аппроксимации экспериментально полученного физического сплайна. Погрешность аппроксимации составила менее 2%.

Список литературы

1. Glaeser, G. Geometrie und ihre Anwendungen in Kunst, Natur und Technik / G. Glaeser. – Springer Spektrum, 2014. – 508 pp. – DOI 10.1007/978-3-642-41852-5

2. Безье П. Геометрические методы // Математика и САПР. 2. М.: Мир, 1989. С. 96-257.

3. Григорьев М.И. Полиномы Бернштейна и составные кривые Безье / М.И. Григорьев, В.Н. Малоземов, А.Н. Сергеев // Журнал вычислительной математики и математической физики. – 2006. Т. 46, № 11. С. 1962-1971.

4. Panchuk, K. Spline Curves Formation Given Extreme Derivatives / K. Panchuk, T. Myasoedova, E. Lyubchinov. – Mathematics **2021**, 9(1), 47. https://doi.org/10.3390/math9010047

5. Работнов Ю.Н. Сопротивление материалов / Ю.Н. Работнов. – М.: Физматгиз, 1963. – 456 с.

6. Фокс А. Вычислительная геометрия. Применение в проектировании и на производстве / А. Фокс, М. Пратт. – М., Мир, 1982. – 304 с.

7. Голованов Н.Н. Геометрическое моделирование / Н.Н. Голованов. – М.: Изд-во физико-математической литературы, 2012. – 472 с.

8. Шикин Е.В. Кривые и поверхности на экране компьютера / Е.В. Шикин, Л.И. Плисс. – Диалог-МИФИ, 1996. – 240 с.

9. Короткий В.А. Кубические кривые в инженерной геометрии / В.А. Короткий // Геометрия и графика. – 2020. Т. 8, № 3. – С. 3-24. – DOI: 10.12737/2308-4898-2020-3-24

10. Завьялов Ю.С. Сплайны в инженерной геометрии / Ю.С. Завьялов, В.А. Леус, В.А. Скороспелов. – М.: Машиностроение, 1985. – 224 с.

Irregular Curves in Engineering Geometry and Computer Graphics

V.A. Korotkiy 1

South Ural State University (National Research University) "SUSU (NRU)"

¹ ORCID: 0000-0002-5266-4701, <u>ospolina@mail.ru</u>

<u>Abstract</u>

Graphically-defined irregular curves are found in various engineering problems. To use such a curve in the design process, it is replaced (approximated) by an analytical function. The article considers traditional approach when a graphically-defined curve is approximated by cubic Bezier segments (with unit weight coefficients) connected to each other by the order of smoothness G2 (with a continuous change in curvature). It is shown that for planes, the well-known algebraic condition of a G2-smooth connection of Bezier segments reduces to the solution of an ordinary quadratic equation. An algorithm is obtained that can be used to control the shape of a planar composite Bezier curve without violating the specified order of smoothness. The algorithm differs in that it allows for variation of both directions of tangents at the junction points and the radii of curvature at the end points of the composite curve. In particular, the algorithm can be used to find the equation of a planar cubic Bezier segment defined by tangents and radii of curvature at their end points. The calculation of the coordinates of the control points of such a segment is reduced to solving a system of two quadratic equations or constructing the intersection points of two parabolas.

The problem of G2-smooth conjugation of two straight lines, a straight line and a circle, and two circles (with predetermined conjugation points) is considered. An example of construction of a G2-smooth closed contour touching given straight lines and having a given curvature at the closing point is presented. An experiment on the approximation of a physical spline of a composite cubic Bezier curve is performed. The approximation error was less than 2%.

Keywords: composite cubic Bezier curve, Bernstein polynomial, physical spline, curvature, approximation, smoothness, degree of freedom.

References

1. Glaeser G. Geometrie und ihre Anwendungen in Kunst, Natur und Technik / G. Glaeser. – Springer Spektrum, 2014. – 508 pp. – DOI 10.1007/978-3-642-41852-5

2. Bezye P. Geometricheskiye metody // Matematika i SAPR. 2. Moscow, Mir, 1989, p. 96-257. [in Russian].

3. Grigoryev M.I., Malozemov V.N., Sergeyev A.N. Bernstein polynomials and compound Bezier curves. Zhurnal vychislitelnoy matematiki i matematicheskoy fiziki [Journal of Computational Mathematics and Mathematical Physics], 2006. V. 46, I. 11: p. 1962-1971. [in Russian].

4. Panchuk K. Spline Curves Formation Given Extreme Derivatives / K. Panchuk, T. Myasoedova, E. Lyubchinov. – Mathematics **2021**, 9(1), 47. https://doi.org/10.3390/math9010047

5. Rabotnov Yu. N. Soprotivleniye materialov [Strength of materials]. Moscow, 1963, 456 p. [in Russian].

6. Foks A., Pratt M. Vychislitel'naja geometrija. Primenenie v proektirovanii i na proizvod-stve [Computing Geometry. Application in Design and on Production], Moscow, Mir, 1982, 304 p. [in Russian].

7. Golovanov N.N. Geometricheskoe modelirovanie [Geometric Modeling]. Moscow, 2012. 472 p. [in Russian].

8. Pliss L.I., Shikin E.V. Krivye i poverkhnosti na ekrane komp'yutera [Curves and Surfaces for Computer Screen], Moscow, Dialog-MIFI Publ., 1996, 240 p [in Russian].

9. Korotkiy W.A. Cubic curves in engineering geometry. Geometriya i grafika [Geometry and graphics], 2020. V. 8. I. 3: p. 3-24 (in Russian) - DOI: 10.12737/2308-4898-2020-3-24 [in Russian].

10. Zav'yalov YU.S., Leus V.A, Skorospelov V.A. Splajny v inzhenernoj geometrii [Splines in engineering geometry], Moscow, Mashinostroenie, 1985, 224 p [in Russian].